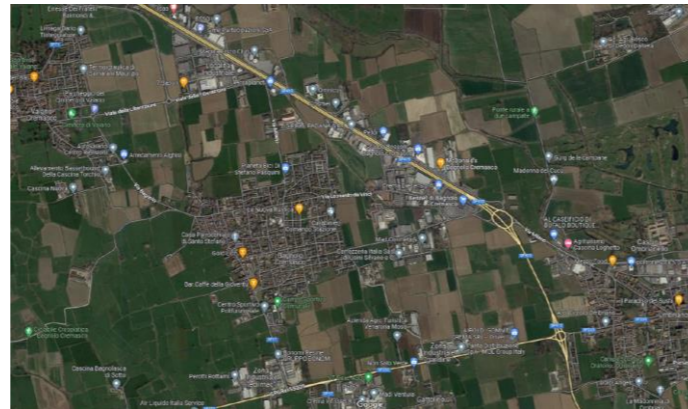


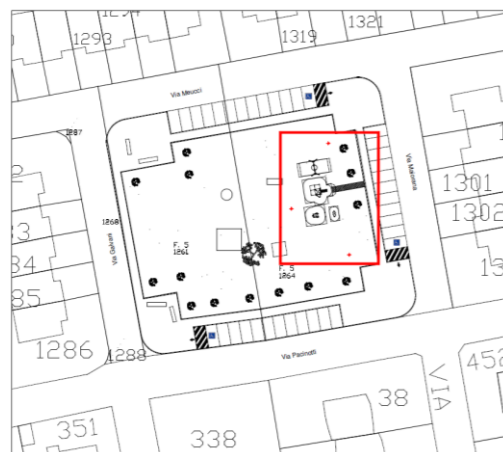
Provincia di Cremona



Comune di
Bagnolo
Cremasco



Localizzazione parco giochi inclusivo



Individuazione e collocazione dei giochi inclusivi



Documentazione fotografica

Il comune di Bagnolo Cremasco si estende su un territorio di 10,39 kmq, è situato a sud/est di Milano ed in posizione adiacente al Comune di Crema, sull'asta viaria della S.p.CR ex SS n. 415 che collega Milano a Cremona, dalla quale dista circa 40 Km.

Al 31-12-2022 il Comune di Bagnolo Cremasco ha una popolazione di 4.959 abitanti.

Il progetto prevede la fornitura e posa di giochi inclusivi oltre alla realizzazione del piano di appoggio con gomma antitrauma e la realizzazione di camminamento di avvicinamento all'area giochi, dal marciapiede esistente ed accessibile, adeguando l'accesso vero e proprio. Il Vialletto/camminamento realizzato con stabilizzato, di larghezza minima cm. 120, previo sbancamento del terreno per una profondità h.15cm comprensivo di carico materiale e trasporto terra, Fornitura e posa geo tessuto 160gr/mq, Fornitura e stesura ghiaia mista h.12 cm e rullatura, Fornitura e posa struttura a nido d'ape 120x80 cm e successiva saturazione alveolo con ghiaia 5/12 mm e pressatura meccanica il tutto per metri 7,00.

GIOCHI- La soluzione proposta racchiude le 3 caratteristiche fondamentali per essere un parco per tutti:

- i giochi installati offrono elementi multisensoriali: tattili, vestibolari, visivi, propriocettivi, didattici
- accessibilità. L'accessibilità riguarda il viaggio, il movimento e l'approccio. L'area ha percorsi abbastanza ampi da consentire agli utenti facilità e autonomia di movimento.
- inclusività, ovvero le strutture offrono l'occasione di giocare insieme. I parchi giochi dovrebbero coinvolgere i bambini di tutte le età e abilità fornendo una gamma completa di attrezzature con vari valori di gioco e diversi livelli di sfida, è indispensabile che ogni bambino abbia una vera scelta su cosa giocare.

Il progetto è composto da aree giochi pavimentate con gomma antitrauma che permette ai bambini, anche diversamente abili, di raggiungere i giochi con facilità.

Le scelte hanno tenuto conto delle varie disabilità:

▪ Disabilità motorie

Entrando nelle zone giochi i vari pannelli sensoriali e i vari giochi sono concepiti per essere fruibili, così da poter integrarsi durante il gioco con gli altri bambini e al contempo imparare in sicurezza moltissime cose nuove. Le strutture con il piano di accesso abbassato e con la rampa di risalita permettono l'accesso al gioco a bambini piccoli (anche gattonando) e ai bambini con disabilità.

▪ Disabilità visiva

▪ Per i bambini non vedenti o ipovedenti occorrono giochi a stimoli tipo tattile, pertanto nel progetto sono stati inseriti giochi a molla con sagome tridimensionali e pannelli con giochi e stimoli vari

▪ Disabilità intellettiva

In caso di disabilità in generale i giocattoli vanno scelti in base al grado di stimolazione sensoriale offerto (contrasto cromatico, forma, dimensioni, movimento, suoni etc.). I pannelli sensoriali singoli e quelli delle strutture principale sono adeguati anche in questo caso.

▪ Autismo

Le attrezzature sono in grado di "favorire l'interazione sociale" tra i bambini autistici, che a volte hanno maggiori difficoltà e impiegano un tempo maggiore ad interagire socialmente soprattutto per un corretto uso dei segnali sociali. Tante attività nel parco giochi richiedono più di una persona, questo favorisce l'interazione sociale.

Relazione sui singoli articoli: ogni gioco è concepito e destinato PER TUTTI i bambini, non è solo per disabili. INCLUSIVE NON EXCLUSIVE.